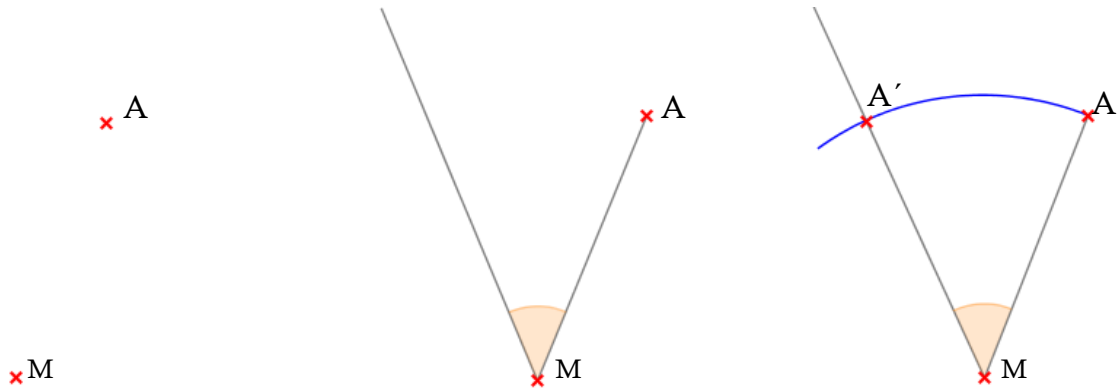


# Drehung

Die Drehspiegelung erfolgt immer in zwei Schritten:

1. Der Winkel, um den gedreht wird, wird eingezeichnet.
2. Der Kreisbogen für den Abstand wird gezeichnet.



Der Punkt A soll mit einem bestimmten Winkel um den Punkt M (Drehzentrum) gedreht werden.

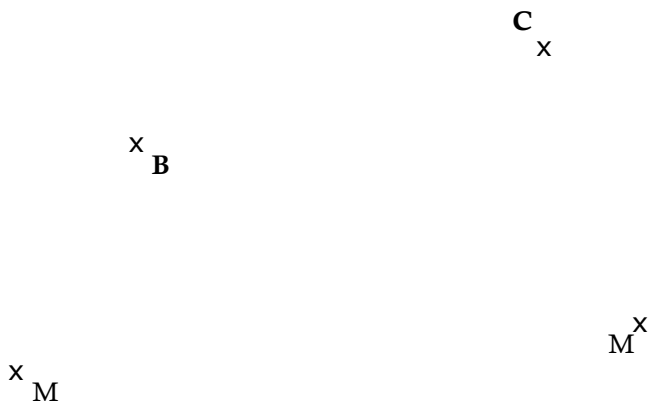
Zuerst wird der Winkel eingezeichnet, um den der Punkt gedreht werden soll. Dabei ist M der Scheitelpunkt des Winkels!

Der neue Punkt A' muss von M genauso weit entfernt sein wie vorher der Punkt A. Dafür benutzt man das Lineal oder (noch besser) den Zirkel.

## Aufgabe:

Drehe den Punkt B um  $45^\circ$  nach links.

Drehe den Punkt C um  $80^\circ$  nach rechts!



Will man ein ganzes Vieleck drehen, so muss jeder Eckpunkt für sich gedreht werden. Anschließend werden die neuen Punkte wieder miteinander verbunden.